ATARI

Mondlandung jetzt als spannendes Unterhaltungsspiel

LUNAR LANDER



Die Spieler müssen versuchen, ein Raumschiff so oft wie möglich auf dem Mond zu landen. Einzigartige Bonus-Landeplätze bieten Vielfach-Wertungen an. Wenn sich die Mondfähre dem Landeplatz nähert, wird das Bild ausschnittvergrößert. Neuartiger Vector-Monitor ermöglicht millimetergenaues Manövrieren.

Großartige optische Effekte. Triebwerksstrahl realistisch steuerbar mit neuartigem Schubkrafthebel. Alarmstart-Einrichtung. Weltraum-Sound.

Vier verschiedene Schwierigkeitsgrade wählbar.

LUNAR LANDER, die Sensation an jedem Aufstellplatz, die große Herausforderung für jeden Spieler.

Das realistischste Mondlande-Spiel der Welt

LUNAR LANDER heißt das eine Zauberwort, das die Herzen der Spieler höher schlagen laßt, und VEKTOR-MONITOR das andere. Denn mit diesem neuen Monitor werden für das TV-Spiel neue Dimensionen erschlossen. Die millimetergenaue Derstellung mit bislang unbekannter Schärfe, ermoglicht die Realisierung vollig neuer Spielsysteme.

LUNAR LANDER vermittelt das realistische Gefuhl eines gesteuerten Raumflugs. Die große Herausforderung, d. h der stendige Spielreiz, liegt in der Beherrschung und Meisterung der auf das Raumschiff einwirkenden Gravitations- und Reibungskräfte.

Die Spieler können wählen zwischen vier verschiedenen Schwierigkeitsgraden.

Je weicher die Landung, desto höher die Punktwertung. Gelandet werden kann auf jeder ebenen Flache des Mondgebirges, jedoch blinken wahrend des Spiels stets Landeplatze, die eine Vielfach-Wertung entsprechend der jeweiligen Anzeige bieten. Nebenstehend ein Beispiel:

1 Die Mondfähre ist im Anziehungsbereich des Mondes Aus vorangegangenen Spielen wurden bereits 4550 Punkte erzielt.

2 Der Spieler zündet die Bremsraketen, die Fallgeschwindigkeit verringert sich auf 24. Dieses Manöver verbrauchte 135 Liter Treibstoff.

3 Die Mondfähre wird wieder schneller. Der Spieler muß den Kurs korrigieren, um auf der Fleche mit 4fach-Wertung landen zu konnen

4 Die Fähre hat sich der Mondoberfläche soweit genähert, daß des Monitor-Bild auf Ausschnittvergroßerung umschaltet Die Bremsraketen werden voll gezündet

5 Nach einer kleinen Seitenkorrektur befindet sich die Mondfähre im leichten Sinkflug direkt über dem Landeplatz.

6 Die Mondfahre ist millimetergenau gelandet. Es gibt 4 x 50 Punkte und 50 neue Treibstoffeinheiten. Bei diesem Lendeanflug wurden insgesamt 807 Treibstoffeinheiten verbraucht.

Nun kann ein neuer Landeanflug mit neuer Mondlandschaft und neuen Wertungsmoglichkeiten beginnen. Wenn sich das Raumschiff in einer hoffnungslosen Position befindet oder zu zerschellen droht, bringt die Betätigung des »Alarmstart«-Knopfes den nötigen »Fluchtschub«.

LUNAR LANDER zeigt auf dem Bildschirm standig Punktewertung, Zeit, Treibstoffreserve, Höhe sowie horizontale und vertikale Geschwindigkeit.

LUNAR LANDER kann beliebig lange gespielt werden, denn durch Nachwerfen von Munzen kann jederzeit wahrend des Spiels die Treibstoffmenge erhoht und damit die Spielzeit verlangert werden.

LUNAR LANDER leßt sich an die Erfordernisse eines jeden Aufstellplatzes anpassen. Die Treibstoffmenge pro eingeworfener Munze ist vom Aufsteller mehrstufig einstellbar.

LUNAR LANDER fordert zum Weiterspielen geradezu heraus. Die Spieler mussen es einfach immer wieder und nochmals probieren. Und einen ganz besonderen Spaß haben alle an den verschiedenen Kommentaren in deutscher Sprache uber ihr Landemanöver So erscheint z B. nach einem Crash auf dem Bildschirm. »Sie haben soeben 250 Millionen Dollar in die Luft gejagt!«

LUNAR LANDER besitzt des bewahrte ATARI-Selbsttestprogramm Maße: Höhe [illegible] cm, Breite [illegible] cm, Tiefe 81,3 cm, Monitor: 19 inch





LÖWEN-AUTOMATEN